

ELTERNABEND

GAMING & SOCIAL MEDIA

Vorbereitung auf die Nutzung digitaler Medien in der Familie

Smartphone & Tablet, Gaming & Social Media ziehen Kinder an. Unser Alltag ist dominiert von digitalen Medien. Der Druck auf Kinder, da mitzumachen, steigt. Und damit auch der Druck auf Eltern, Geräte anzuschaffen, Games zu erlauben, Apps herunterzuladen!

Von unseren Kindern wird erwartet, sich in einer technischen Welt zurechtfinden. Sie müssen einen sicheren Umgang mit digitalen Medien lernen. Als Eltern sollten wir sie dabei gut begleiten, Regeln und Grenzen setzen und genau hinsehen.

Die Wirkung und der Aufbau von Games und Sozialen Medien ist allerdings oft nicht auf den ersten Blick erkennbar. Technische Einstellungen von Geräten oder Games und Apps sind oft kompliziert und nicht intuitiv.

In unseren Elternabenden bieten wir daher Informationen und helfen bei einer bewussten Entwicklung von Medienkompetenz, damit Eltern ihre Kinder stark begleiten können!

DAS PROJEKT IM ÜBERBLICK

GAMESHIFT NRW ist ein Präventionsprojekt mit dem Ziel, dass Kinder und Jugendliche Medien sicher, reflektiert und kompetent nutzen können. Der Fokus liegt hier auf süchtig machenden Elementen in Games und Social Media.

Wir streben eine Sensibilisierung für risikobehaftetes Spielverhalten nicht nur bei den Schüler*innen selbst, sondern auch bei ihren Lehrkräften, Erziehungsberechtigten und Bezugspersonen an.

Denn wir alle nutzen Medien.


Unser Angebot erreicht mit digitalen und Präsenzveranstaltungen in Schulen, kostenfreiem Unterrichtsmaterial sowie kurzweiligen Online-Lernkursen all diejenigen, die das Leben von Kindern und Jugendlichen tagtäglich prägen.



 **GAMESHIFT** **PACEMAKER**
NRW INITIATIVE

GameShift NRW ist ein Projekt der gemeinnützigen Pacemaker Initiative.

INHALTE DES ELTERNABENDS

 In diesem Elternabend von GAMESHIFT NRW gehen wir auf folgende Fragen ein:

- Wie harmlos sind Roblox, Candy Crush und FIFA tatsächlich?
- Worauf muss ich bei der Auswahl von Games achten?
- Wie kann ich problematische und süchtig machende Mechanismen in Games und Apps erkennen?
- Wie stelle ich Geräte und Apps individuell und kindersicher ein?
- Warum und wie spielt mein Kind eigentlich?
- Wie kann ich mein Kind uns seine Mediennutzung besser verstehen und damit umgehen?
- Welche Begleitung braucht mein Kind auf dem Weg Richtung Medienkompetenz?

MEDIENERZIEHUNG ZUHAUSE LEICHT GEMACHT

Entdecken Sie hier unsere Informationen und Materialien rund um digitale Medien.

gameshift.nrw/zuhause



ANMELDUNG

 **Montag, 9. Dezember 2024, 19:00 – 21:00 Uhr
in der Davertschule**

ODER

 **Dienstag 10. Dezember 2024, 19:00 – 21:00 Uhr
in der Loevelinglohschule**

Damit wir möglichst vielen Eltern eine Teilnahme an dem Angebot ermöglichen können, bieten wir den gleichen Elternabend an zwei Tagen und Orten an. Bei Interesse können Sie selbst wählen, an welchem Abend Sie teilnehmen möchten!

Bitte geben Sie diesen Abschnitt **bis Montag, 2. Dezember** über die Postmappe Ihres Kindes zurück ans Sekretariat.

Wir nehmen am Elternabend mit _____ Personen teil:

Name: _____

Klasse des Kindes: _____

Mein Wahltermin:

Montag, 9. Dezember 2024, 19:00 – 21:00 Uhr
in der Davertschule

Dienstag 10. Dezember 2024, 19:00 – 21:00 Uhr
in der Loevelinglohschule